

BEHIND THE IRON GATE



**Black
Legend**
INTERACTIVE ENTERTAINMENT

- Raytracing-Feinde
- Realistische Schatteneffekte
- Rasante Geschwindigkeit

BEHIND THE IRON GATE

Behind the Iron Gate ist eines der ersten softscrollenden 3D-Action-Spiele für den Amiga. Niemals zuvor erlebten Sie eine solche, schon fast zu perfekte, Atmosphäre, die Ihnen unwillkürlich Schauer den Rücken hinab jagen wird.



Wir schreiben das Jahr 2184. Im Staatsgefängnis gab es einen Aufstand der dort inhaftierten Roboter, bei dem alle Wächter getötet wurden. Die Spezialeinheiten der Polizei, die die Revolte zerschlagen sollten, treffen auf künstliche Geschöpfe, denen Emotionen fremd sind. Hinter Barrikaden verschanzt, liefern sie sich Gefechte mit erbeuteten High-Tech-Waffen. Sie gehören einer solchen Einheit an und ihre Aufgabe ist es, in alle 24 Ebenen des Gefängnisses vorzudringen und die Selbstzerstörung zu aktivieren.

Für einen Elitesoldaten auf einer solch riskanten Mission sind Sie jedoch nicht ausreichend gerüstet. Sie müssen unterwegs Waffen und Munition finden oder diese am Ende eines jeden Levels bei Waffenschiebern des Gefängnisses erwerben.



Der einzige Weg führt nach vorne. Es gibt kein Zurück mehr. Entweder schaffen Sie es bis zum Ziel oder Sie werden sterben - als Held vielleicht, aber nichtsdestotrotz als toter Held.

Viel Glück bei Ihrem Einsatz, Captain.



Spielfeatures:

- 25 riesige Level, die erkundet werden müssen.
- Viele verschiedene Waffensysteme und Objekte, die benutzt werden können.
- Vier verschiedene Steuerungsarten, wobei Maus, Joystick und Tastatur beliebig kombinierbar sind.
- Atemberaubende atmosphärische Grafik.
- Musik und Soundeffekte, die Sie in den Bann des Geschehens ziehen werden.

©1995 Black Legend Software GmbH,
Waltstraße 2,
45468 Mülheim an der Ruhr,
Deutschland.

